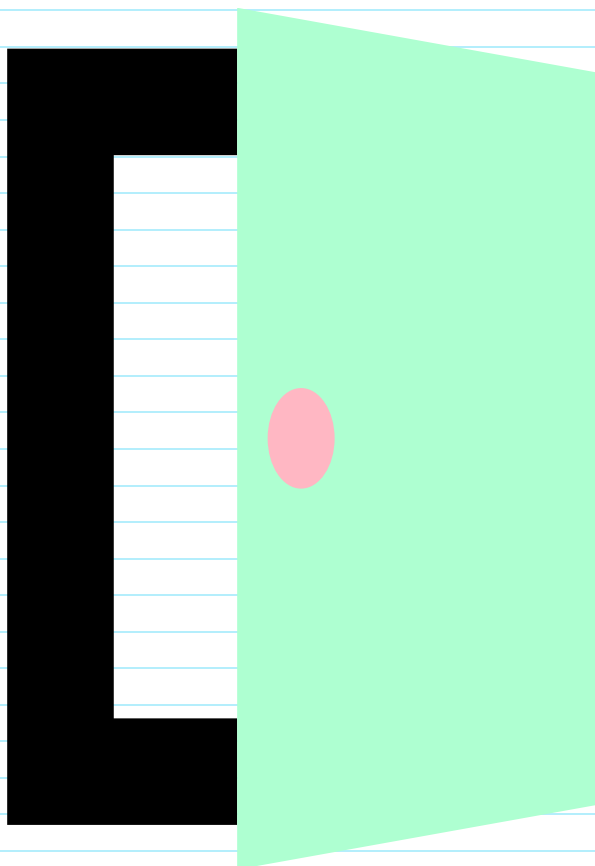


UNA INICIATIVA DE

**COTEC** ORGANIZACIÓN  
COLOMBIANA  
DE LA EDUCACIÓN

COLABORADORES  
escuela21

#LAESCUELALOPRIMERO



# E-SCUELA DE CARTAS

¿CÓMO DESARROLLAR LA COLABORACIÓN EN EQUIPOS QUE TRABAJAN EN REMOTO?

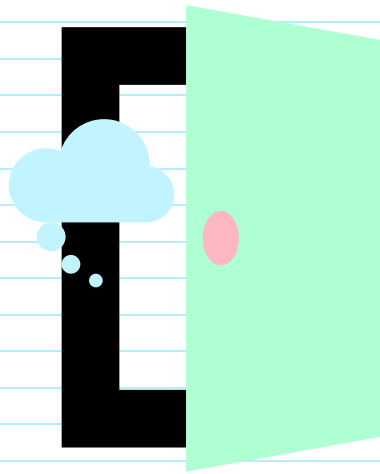
**ANEXO**

UNA INICIATIVA DE

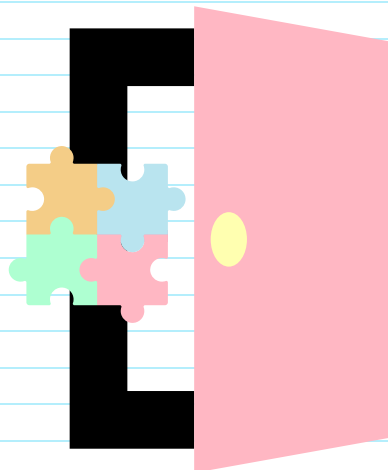
**COTEC** ORGANIZACIÓN  
COLOMBIANA  
DE LA EDUCACIÓN

COLABORADORES  
escuela21

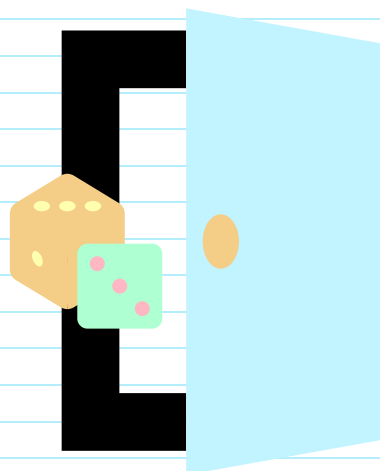
#LAESCUELALOPRIMERO



**E-ULA DEL  
PENSAMIENTO**



**E-ULA DE LA  
COOPERACIÓN**



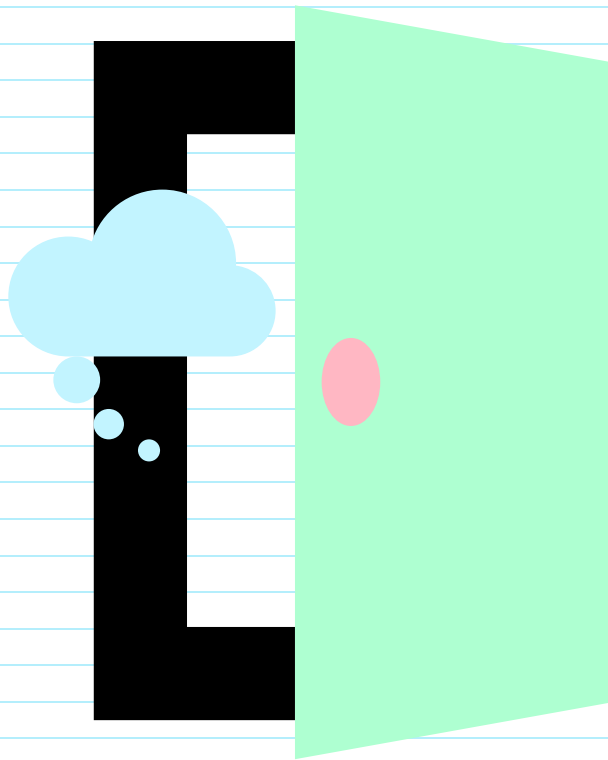
**SALA DE  
E-JUEGOS**

UNA INICATIVA DE

COTEC ORGANIZACIÓN  
COLOMBIANA  
POR LA EDUCACIÓN

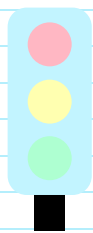
COLABORADORES  
escuela21

#LAESCUELALOPRIMERO



# E-ULA DEL PENSAMIENTO

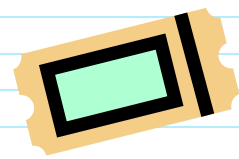
## LEYENDA



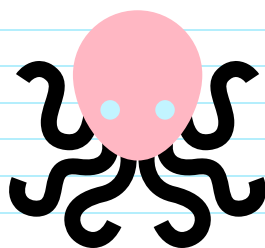
SEMÁFORO



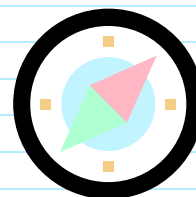
PALABRA - IDEA - FRASE



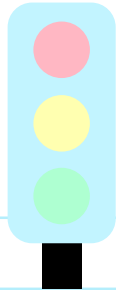
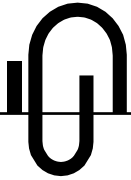
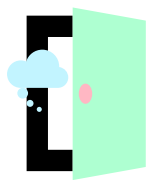
TICKET DE SALIDA



PULPO



PUNTOS CARDINALES



## SEMÁFORO

### DESCRIPCIÓN

Podemos utilizar esta dinámica como herramienta de metacognición, donde me posiciono en rojo si creo que necesito trabajar más en la tarea propuesta; en ámbar si creo que he entendido o si he trabajado bien en algunos aspectos de la tarea propuesta; y en verde si considero que tengo la tarea bajo control.

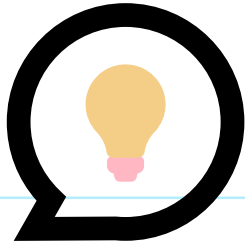
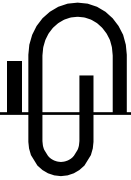
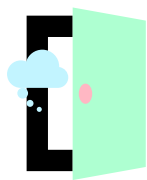
### DESARROLLO

Para llevar a cabo esta rutina cooperativamente, deberás seguir unos pasos similares a la rutina de puntos cardinales. Crea la presentación (slides o jam board) y compártela con tus estudiantes directamente en el chat de Meet o Zoom. El recurso ofrecido está hecho en presentaciones, pero también puedes utilizar Padlet.

**QUICK TIPS**

**RECURSO**





## PALABRA - IDEA - FRASE

### DESCRIPCIÓN

Esta rutina de pensamiento tiene como objetivo indagar en las ideas previas de los estudiantes, pero tiene muchas variables. Puedes hacerlo como más te guste y utilizarla en el momento que creas más adecuado.

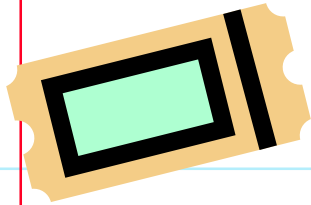
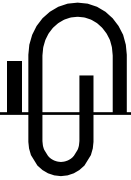
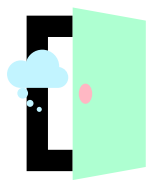
### DESARROLLO/RECURSO

Nosotras te proponemos que utilices la herramienta **MENTIMETER** para crear nubes de palabras con las ideas previas de tus estudiantes. Crea nubes de palabras de manera colaborativa.

**QUICK TIPS**

**RECURSO**





## TICKET DE SALIDA

### DESCRIPCIÓN

*Exit ticket* es una manera sencilla de llevar al día aquello que los niños van aprendiendo durante las sesiones. Durante las clases presenciales, sería una reflexión final sobre aquello que han estado trabajando.

### DESARROLLO

La idea que te proponemos es que crees un *Exit ticket* (ticket de salida) para que los estudiantes reflexionen sobre aquello que necesitan, aquello que les falta por comprender y esas cosas que sí tienen claras que saben sobre el trabajo colaborativo que están llevando a cabo.

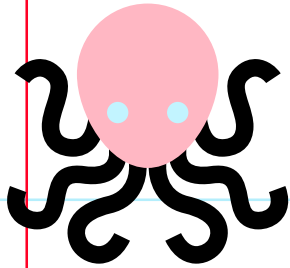
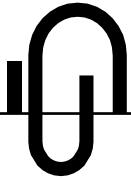
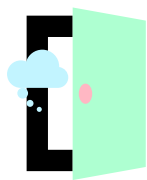
### RECURSOS

Copia y pega el enlace del link en el meet.

**QUICK TIPS**

**RECURSO**





## PULPO

### DESCRIPCIÓN

El pulpo es una rutina de pensamiento muy útil que podemos utilizar para trabajar las ideas principales y secundarias o también para hacer una lluvia de ideas.

### DESARROLLO

Crea una plantilla colaborativa en Jamboard. Compártela con los integrantes del grupo. En la parte central del pulpo escribiríamos el tema, en la cabeza la idea principal y en las patas las ideas secundarias. Podemos añadir tantas patas como sean necesarias. Es una rutina de pensamiento muy efectiva para profundizar en un tema y muy visual para ayudar al niño en su comprensión.

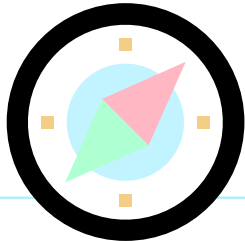
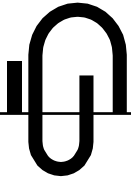
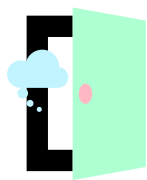
### RECURSOS

Usa Zoom o Meet para trabajar simultáneamente con voz.

**QUICK TIPS**

**RECURSO**





## PUNTOS CARDINALES

### DESCRIPCIÓN

Planteamos preguntas en los 4 puntos cardinales, comenzando por el Norte como las más sencilla, y aumentando la dificultad hacia el Este.

### DESARROLLO

Te sugerimos que expliques la actividad a conciencia con tu grupo. Van a tener que hacer una actividad colaborativa, para lo que te sugerimos utilizar Meet o Zoom.

Paralelamente tendrán que trabajar en equipos cooperativos para contestar unas preguntas sobre en qué lugar se encuentran referente a su proyecto. Es una actividad que puede tomar cierto tiempo, por tanto, tendrás que moverte por las videoconferencias.

**QUICK TIPS**

**RECURSO**

**EXPLICACIÓN  
DEL  
RECURSO**



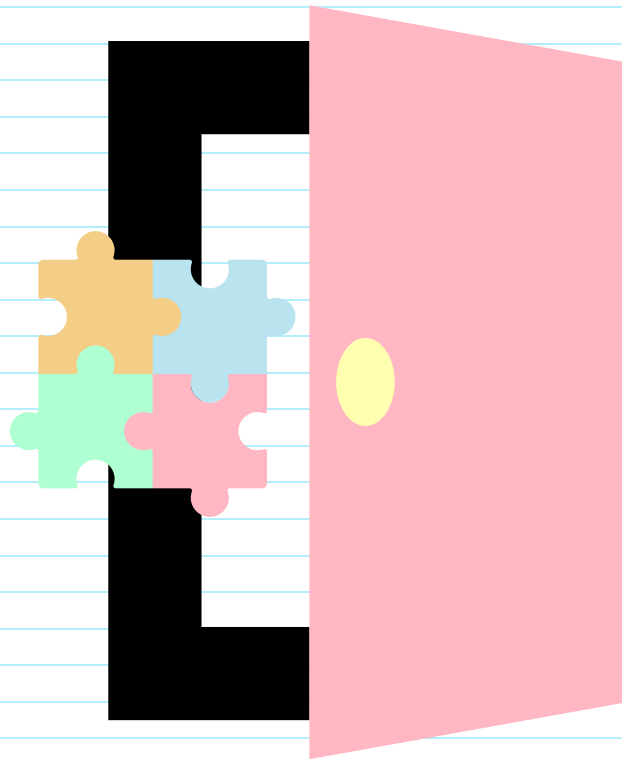


UNA INICIATIVA DE

COTEC ORGANIZACIÓN  
COLOMBIANA  
DE LA EDUCACIÓN

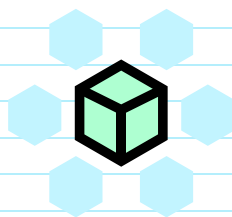
COLABORADORES  
escuela21

#LAESCUELALOPRIMERO

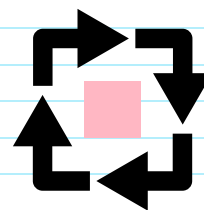


# E-ULA DE LA COOPERACIÓN

## LEYENDA



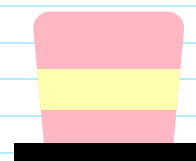
ABP REMOTO



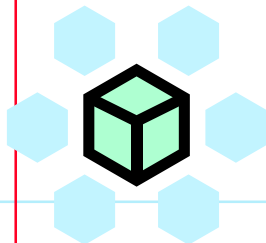
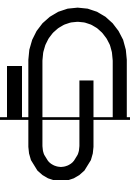
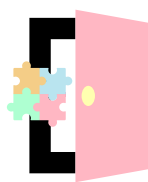
DIAPO GIRATORIA



CABEZAS VIAJERAS



SEIS SOMBREROS PARA PENSAR



## ABP REMOTO

### DESCRIPCIÓN

El Aprendizaje Basado en Proyectos es la joya de la corona de la educación significativa. Promueve un aprendizaje integral y busca la integración de contenidos y competencias básicas. En remoto, también es posible.

### DESARROLLO

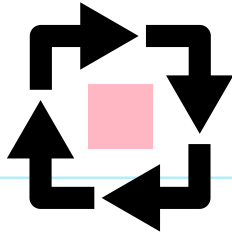
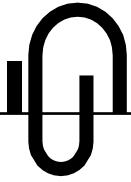
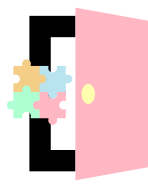
Crea una carpeta compartida con tus estudiantes con:

- Una base de orientación a modo checklist. Pueden ir haciendo ticks a medida que vayan realizando tareas.
- El trabajo base. Puedes utilizar las herramientas de Google.
- Diario de aprendizaje, con diferentes preguntas sobre el trabajo que se está realizando .
- Actividades extra para reforzar contenidos clave. Puedes crear tus propios vídeos y utilizar Edpuzzle.
- Rúbricas de evaluación. Puedes utilizar CoRubrics.

**QUICK TIPS**

**RECURSO**





## DIAPO GIRATORIA

### DESCRIPCIÓN

Esta es la adaptación a la famosa técnica “El folio giratorio”. Vamos a crear una presentación, la cual podamos compartir con nuestros alumnos. Podríamos hacerla también en formato Diapositiva Maestra, para conservar el formato visual. Así ellos solamente tendrán que añadir un cuadro de texto y no tendrán que preocuparse por el formato.

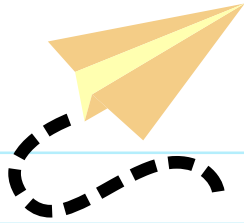
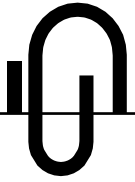
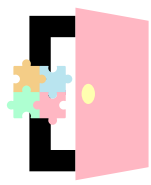
### DESARROLLO

Los alumnos, dentro de sus pequeños grupos, deben ir pasando por todas las diapositivas aportando información o conocimiento sobre una misma cuestión u objetivo.

**QUICK TIPS**

**RECURSO**





## CABEZAS VIAJERAS

### DESCRIPCIÓN

Cabezas viajeras es una rutina de pensamiento que permite a los estudiantes moverse entre grupos y mejorar el trabajo de otros.

### DESARROLLO

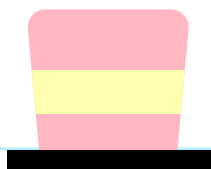
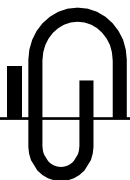
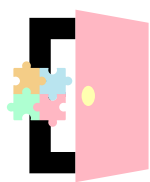
Deberás crear previamente todos los Meets con los horarios establecidos de cambio de grupo de calendario, crear un meet para los chicos con una alerta. Hacen clic en la alerta y van al Meet del otro equipo.

**QUICK TIPS**

**RECURSO**

**RECURSO**





## SEIS SOMBREROS PARA PENSAR

### DESCRIPCIÓN

Los seis sombreros para pensar es la técnica por excelencia para promover el pensamiento colaborativo y un buen clima de trabajo. Se asigna un sombrero y un rol a cada integrante del equipo. En esta dinámica, todos los integrantes tienen que realizar una lluvia de ideas, responder una pregunta o proponer soluciones. Es adecuado para estudiantes que hayan trabajado cooperativamente antes del confinamiento.

### DESARROLLO

Puedes utilizar muchos recursos para llevar a cabo esta técnica. Entre ellos: Slides, Padlet y Jamboard. Te recomendamos Padlet, dado que podrás ver el proceso de pensamiento de tus estudiantes. Es necesario que al mismo tiempo que se realiza esta actividad se esté haciendo una videollamada. Si te atreves a experimentar con nuevas herramientas, te recomendamos que utilices PEAR DECK. Funciona como dinamizador de slides. Haz click en Recurso para más información.

**QUICK TIPS**

**RECURSO**

**EXPLICACIÓN  
DEL  
RECURSO**

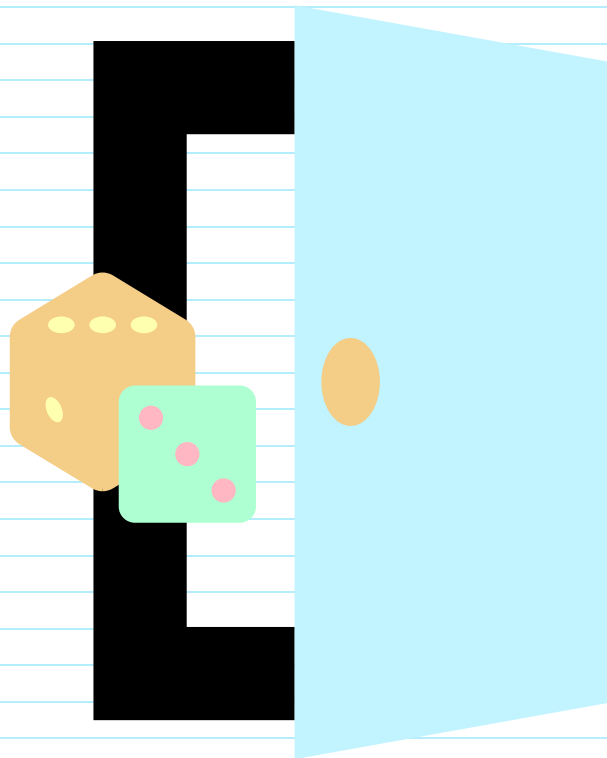


UNA INICATIVA DE

COTEC ORGANIZACIÓN  
COLOMBIANA  
POR LA EDUCACIÓN

COLABORADORES  
escuela21

#LAESCUELALOPRIMERO

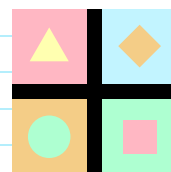


# SALA DE E-JUEGOS

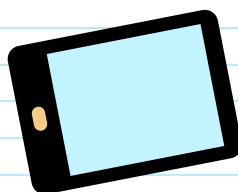
## LEYENDA



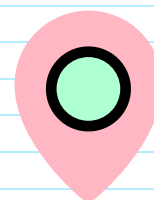
QUIZIZZ



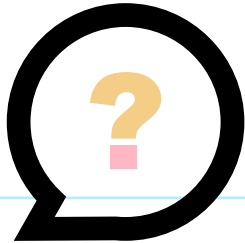
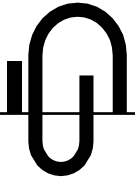
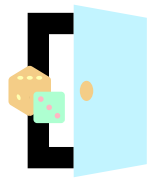
KAHOOT



NEARPOD



DECK TOYS



## QUIZIZZ

### DESCRIPCIÓN

Esta herramienta es semejante a Kahoot. A los niños les encanta la variedad y fue una buena oportunidad para crear nuevos juegos para mantener la atención de los estudiantes durante el confinamiento.

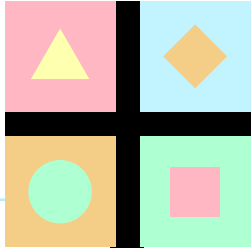
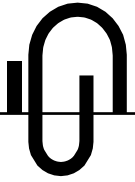
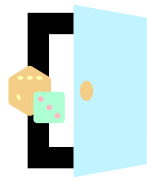
### DESARROLLO

Crea un juego en Quizziz y comparte el código de juego con tus alumnos mientras compartes pantalla en meet o zoom.

**QUICK TIPS**

**RECURSO**





## KAHOOT

### DESCRIPCIÓN

Kahoot es una herramienta que puede dinamizar tus clases fácilmente.

### DESARROLLO

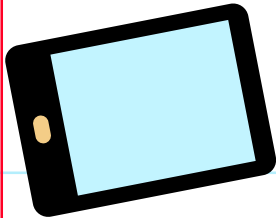
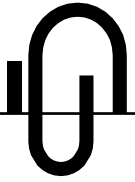
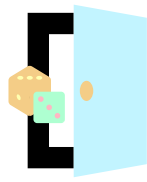
Presenta tu pantalla y pídeles a los estudiantes que tengan su pantalla dividida. En una parte de la pantalla deberían tener la videoconferencia (donde tú estarás presentando el juego y las preguntas) y en la otra ellos tendrán las respuestas.

**QUICK TIPS**

**RECURSO**







## NEARPOD

### DESCRIPCIÓN

Es una herramienta que te permite crear lecciones virtuales con contenido muy llamativo y variado. Lo más importante es que es automático. Ellos ven lo que tú quieres que vean. Tiene juegos variados que puedes utilizar para dinamizar la clase.

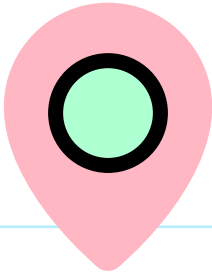
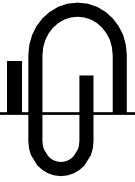
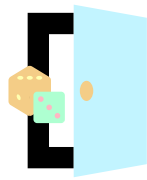
### DESARROLLO

Crea la presentación juego en Nearpod y comparte el código con los estudiantes.

**QUICK TIPS**

**RECURSO**





## DECK TOYS

### DESCRIPCIÓN

¡Esta herramienta te permite crear juegos sin límite! Es muy interesante. Se juega a modo gymkana. Debes haber superado el primer reto para pasar al siguiente. Si juegas con toda la clase, irán ganando puntos con sus respuestas y se creará un ranking. ¡Es muy divertida!

### DESARROLLO

Visita [deck.toys](https://deck.toys) con el navegador. Crea una cuenta en [deck.toys](https://deck.toys) y crea un set de estudio. Puedes importarlo desde Quizlet (ver Quick tip). Comparte el código de clase y observa en tiempo real cómo avanzan las actividades de los estudiantes.

### QUICK TIPS

